Moti collettivi (flow) in collisioni di ioni pesanti

Freeze-out chimico e freeze-out termico



Freeze out termico

- Cessano le interazioni elastiche
- Si fissa la dinamica delle particelle ("momentum spectra")

 Per caratterizzare il freeze-out termico si studiano le distribuzioni di impulso trasverso (p_T) delle particelle prodotte nella collisione

Distribuzioni di p_T

 Le distribuzioni in impulso trasverso (p_T) delle particelle prodotte nella collisione permettono di estrarre importanti informazioni sul sistema creato nella collisione



```
A basso p<sub>T</sub> (<≈ 1 GeV/c ):
```

- I meccanismi di produzione delle particelle sono soft
- ✓ Le distribuzioni 1/p_T·dN/dp_T
 hanno un andamento esponenziale decrescente alla Boltzmann praticamente indipendente dall'energia √s

Ad alto p_T (>>1 GeV/c):

- I meccanismi di produzione delle particelle sono hard
- ↓ Le distribuzioni 1/p_T·dN/dp_T si distaccano dall'andamento esponenziale e seguono una "legge di potenza"
 .

Sorgente termica stazionaria

• Distribuzione di momento delle particelle prodotte da una sorgente termica con temperatura T:

$$E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \frac{dN}{p_{T}dp_{T}d\phi dy} = \frac{g_{i}V}{(2\pi)^{3}}E\frac{1}{e^{(E-\mu_{i})/T}\pm 1}$$

➡ Dove:

V = volume,

g_i = fattore di generazione di spin,

 μ_i = potenziale chimico della particella di specie i

il + è per i fermioni, il – per i bosoni

➡ Lo spettro E d³N/d³p è Lorentz invariante
 ➡ NOTA:

$$p_z = m_T \sinh y \quad \Rightarrow \quad \frac{dp_z}{dy} = m_T \cosh y \quad \Rightarrow \quad dp_z = Edy$$

p_T e m_T

• Dalla definizione di massa trasversa si ha:

$$\frac{dm_T}{dp_T} = \frac{d}{dp_T} \sqrt{m^2 + p_T^2} = \frac{p_T}{\sqrt{m^2 + p_T^2}} = \frac{p_T}{m_T} \quad \Rightarrow \quad m_T dm_T = p_T dp_T$$

• E quindi:

$$\frac{dN}{m_T dm_T} = \frac{dN}{p_T dp_T}$$

 Gli spettri in p_T vengono comunemente espressi in termini di massa trasversa

 \Rightarrow m_T è l'energia della particella nel piano trasverso

o di m_T-m

rightarrow che è l'enegia cinetica nel piano trasverso (E_T^{KIN})

Sorgente termica stazionaria

• Distribuzione di momento delle particelle prodotte da una sorgente termica con temperatura T:

$$E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \frac{dN}{p_{T}dp_{T}d\phi dy} = \frac{dN}{m_{T}dm_{T}d\phi dy} = \frac{g_{i}V}{(2\pi)^{3}}E\frac{1}{e^{(E-\mu_{i})/T}\pm 1}$$

• Sviluppando in serie di Taylor:

$$\frac{1}{e^{(E-\mu_i)/T} \pm 1} = \frac{e^{-(E-\mu_i)/T}}{1 \pm e^{-(E-\mu_i)/T}} = e^{-(E-\mu_i)/T} \sum_{n=0}^{\infty} (\mp 1)^n e^{-n(E-\mu_i)/T} = \sum_{n=1}^{\infty} (\mp 1)^{n+1} e^{-n(E-\mu_i)/T}$$

 Considerando solo il primo termine dello sviluppo in serie si riduce alla distribuzione di Boltzmann:

$$E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \frac{dN}{p_{T}dp_{T}d\phi dy} = \frac{dN}{m_{T}dm_{T}d\phi dy} \approx \frac{g_{i}V}{(2\pi)^{3}}Ee^{-(E-\mu_{i})/T}$$

Sorgente termica stazionaria

 Distribuzione di momento delle particelle prodotte da una sorgente termica con temperatura T:

$$E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \frac{dN}{m_{T}dm_{T}dyd\phi} = \frac{dN}{p_{T}dp_{T}dyd\phi} \approx \frac{g_{i}V}{(2\pi)^{3}}Ee^{-(E-\mu_{i})/T}$$

 La distribuzione di momento trasverso (o di m_T) si ottiene integrando su rapidità e angolo azimutale:

$$\frac{dN}{m_T dm_T} = \frac{g_i V}{(2\pi)^3} \int dy d\phi \, E e^{-(E-\mu_i)/T} = \frac{g_i V}{(2\pi)^2} m_T e^{\mu_i/T} \int dy \cosh y \, e^{-m_T \cosh y/T}$$

$$= \frac{g_i V}{(2\pi)^2} m_T e^{\mu_i/T} K_1\left(\frac{m_T}{T}\right) \xrightarrow{m_T \gg T} V' \sqrt{m_T} e^{-m_T/T}$$

Andamento di tipo esponenziale decrescente per energie grandi rispetto alla temperatura della sorgente

m_T scaling

 Nel caso di sorgente termica a riposo, le distribuzioni in massa trasversa hanno la stessa forma per tutti gli adroni (m_T scaling)



$$\frac{dN}{m_T dm_T} \propto \sqrt{m_T} e^{-\frac{m_T}{T_{slope}}}$$

- Osservato con buona
 approssimazione in collisioni pp e
 di nuclei leggeri a basso √s
 - Il coefficiente T_{slope} assume il valore di ≈167 MeV per tutte le particelle
 - Con qualche complicazione: ad esempio i decadimenti di risonanze inducono una deviazione dall'andamento esponenziale nello spettro dei pioni a basso m_T

m_T scaling

 Nel caso di sorgente termica a riposo, le distribuzioni in massa trasversa hanno la stessa forma per tutti gli adroni (m_T scaling)



$$\frac{dN}{m_T dm_T} \propto \sqrt{m_T} e^{-\frac{m_T}{T_{slope}}}$$

- <u>Interpretazione</u>: gli spettri sono spettri termici alla Boltzmann e T_{slope} rappresenta la temperatura a cui avviene l'emissione delle particelle
 - Se estendiamo quest'idea al caso dell'evoluzione della fireball creata in collisioni di ioni, T_{slope} potrebbe rappresentare la temperatura del sistema al momento del thermal freezeout (T_{fo})



Espansione collettiva della fireball

- Il modello di sorgente termica a riposo non rappresenta però il caso in cui in collisioni di ioni ad alta energia si crea una fireball di Plasma di Quark e Gluoni
- II QGP è (per definizione) uno stato termalizzato di quark e gluoni deconfinati

Ha pertanto una pressione termica

• I gradienti di pressione rispetto al vuoto circostante causano una espansione collettiva della fireball

Una conseguenza inevitabile della formazione del QGP è la presenza di moti collettivi (collective flow)

- Il collective flow modifica le distribuzioni di impulso delle particelle prodotte
 - ⇒Nel piano trasverso la modifica delle distribuzioni in p_T e m_T rompe l'm_T scaling

Rottura dell'm_T scaling in AA (1)



Rottura dell'm_T scaling in AA (2)



- Per ogni particella <p_T> aumenta con la centralità

Rottura dell'm_T scaling in AA (3)

- A basso p_T (p_T<m), T_{slope} dipende linearmente dalla massa della particella
- Interpretazione: c'è un moto collettivo di tutte le particelle sovrapposto al moto di agitazione termica nel piano trasverso con velocità v_⊥ per cui:

$$T_{slope} = T_{fo} + \frac{1}{2}mv_{\perp}^2$$



Flow in collisioni di ioni pesanti

- Flow = moto collettivo delle particelle sovrapposto al moto di agitazione termica
 - Il moto collettivo è dovuto alle alte pressioni che si generano quando si comprime e si riscalda la materia nucleare
 - La velocità di flusso di un elemento di volume del sistema è data dalla somma delle velocità delle particelle contenute in esso
 - Il flusso collettivo è una correlazione tra la velocità v di un elemento di volume e la sua posizione nello spazio-tempo



Blast wave model

- Modello molto semplice per descrivere gli effetti moto collettivo (flow) sugli spettri delle particelle
 - Permette di analizzare gli spettri misurati per le varie specie adroniche, valutare la presenza di moti collettivi e separarli dal moto casuale di agitazione termica
- Si assume che ogni elemento di volume della fireball sia:
 - In equilibrio termico a una temperatura T
 -> è quindi una sorgente termica
 - Sottoposto a un **boost** in direzione **radiale** con velocità v₁(r)
- Lo spettro risultante è pertanto una sovrapposizione di sorgenti termiche con diverse velocità di espansione collettiva radiale



Velocità del flusso collettivo

- Si considera un volume infinitesimo centrato in un punto spaziotemporale x all'interno della fireball
- Si sommano i quadri-impulsi di tutte le particelle contenute in quel volume
 - Dal tri-momento totale P e l'energia P⁰, si definisce la velocità di flusso collettivo nell'elemento di volume: v(x)=P/P⁰
 - Il flusso collettivo è una correlazione tra il momento delle particelle e la loro posizione nello spazio-tempo (x-p correlation)
 - ⇒ Si definisce una **quadrivelocità u**^µ come:

$$u^{\mu}(x) = \gamma(1, \mathbf{v})$$
 con $\gamma(x) = \frac{1}{\sqrt{1 - \mathbf{v}^2(x)}}$ [$c = 1$]

La velocità v viene separata tra componente longitudinale (v_L, lungo il fascio) e quella trasversa v_⊥ detta transverse flow
 ⇒ La velocità v_⊥ può dipendere dall'angolo azimutale φ.
 ⇒ La media di v_⊥ sull'azimuth si chiama radial flow.

X

Distribuzione di particelle

- Si considera una fireball in equilibrio termico che si espande con un moto collettivo
- In un punto spazio-temporale x all'interno della fireball la distribuzione di particelle dipende da:
 - \Rightarrow Quadrivelocità locale del flusso collettivo u^µ(x)
 - ➡ Temperatura locale T(x)

$$\begin{split} f_i(x,p) &= \frac{g_i}{e^{[p^\mu u_\mu(x) - \mu_i]/T(x)} \pm 1} \\ &= g_i \sum_{n=1}^{\infty} (\mp 1)^{n+1} e^{-n[p^\mu u_\mu(x) - \mu_i]/T(x)} \end{split}$$

Il termine p^µu_µ(x) è l'energia della particella nel sistema in cui la cella di fluido è a riposo (local heat-bath frame) boostato nel sistema dell'osservatore (laboratory) con la quadrivelocità u^µ(x) della cella di fluido nel punto x



Flusso di particelle

- Per ricavare lo spettro delle particelle di specie i prodotte nella collisione si definisce una superficie tridimensionale Σ e si contano le particelle che la attraversano
- La corrente di particelle di specie i con momento compreso tra p e p+d³p è:

$$j^{\mu} = f_i(x, p)d^3p \frac{p^{\mu}}{E}$$

➡ Dove f_i(x,p) è la distribuzione (Bose-Einstein o Fermi-Dirac) boostata delle particelle di specie i e p^µ/E la quadri-velocità

• Il flusso di particelle attraverso la superficie Σ è:

$$N = \int_{\Sigma} d^{3}\sigma_{\mu} j^{\mu} \qquad \Rightarrow \qquad E \frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \int_{\Sigma} d^{3}\sigma_{\mu} f_{i}(x,p) p^{\mu}$$

⇒ Dove $d^3\sigma_\mu$ è un quadrivettore perpendicolare a Σ nel punto x e diretto verso l'esterno

Superficie di freeze-out

• L'equazione ottenuta è detta formula di Cooper-Frye:

$$E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \frac{dN}{p_{T}dp_{T}d\phi dy} = \frac{dN}{m_{T}dm_{T}d\phi dy} = \int_{\Sigma} d^{3}\sigma_{\mu}f_{i}(x,p)p^{\mu}$$

- Diverse scelte possibili per la superficie Σ purché racchiuda tutti i possibili coni-luce che emergono dal punto della collisione
 - $\Rightarrow \mbox{Due superfici } \Sigma_1 \mbox{ e } \Sigma_2 \mbox{ danno lo stesso numero di particelle } N_i \mbox{ se la funzione di distribuzione } f_i(x,p) \mbox{ evolve da } \Sigma_1 \mbox{ a } \Sigma_2 \mbox{ con interazioni che preservano il numero di particelle di specie i}$
 - ⇒ Due superfici Σ_1 e Σ_2 danno lo stesso spettro di impulsi per le particelle di specie i se f_i(x,p) evolve da Σ_1 a Σ_2 per free-streaming (= senza interazioni)
- Per calcolare lo spettro delle particelle prodotte nella collisione si sceglie Σ come la "smallest and earliest" superficie che racchiude tutti gli scattering avvenuti nella fireball
 - Viene chiamata pertanto "last scattering surface" o "freeze-out surface"

Assunzioni: Bjorken flow

 Invarianza per boost lungo la coordinata longitudinale (Bjorken flow)

Si utilizzano quindi le variabili tempo proprio e la rapidità



- La rapidità longitudinale del fluido y_L (che caratterizza il momento medio longitudinale p_L delle particelle prodotte nel punto x) coincide con la "space-time rapidity" η, che definisce il punto x nello spazio tempo
- ⇒Il quadrivettore velocità della cella di fluido (flow) è quindi:

$$u^{\mu} = \frac{1}{\sqrt{1 - v_{\perp}^2}} (\cosh \eta \, , v_x, v_y, v_L) = \gamma_{\perp} (\cosh \eta \, , v_x, v_y, \sinh \eta)$$

Assunzioni: freeze-out istantaneo

- Freeze-out (= disaccoppiamento) istantantaneo nella direzione radiale al tempo proprio τ_{fo} (prescrizione di Cooper-Frye)
 - La transizione da uno stato in cui la fireball è interagente e in equilibrio termodinamico a uno stato di particelle che si espandono liberamente (free streaming) avviene in un intervallo di tempo infinitesimo
 - Durante questo intervallo di tempo infinitesimo la distribuzione delle particelle nello spazio delle fasi non subisce cambiamenti sostanziali e si può quindi approssimare la f_i(x,p) sulla superficie dell'ultimo scattering con il valore di equilibrio termico che aveva in un'istante immediatamente precedente il freeze-out

Blast wave model: superficie di freeze-out

- Nel caso di Bjorken flow (longitudinale), considerando una superficie di freeze-out cilindrica al tempo proprio τ_{fo} : $\Sigma_{fo}^{\mu} = (t_{fo}, R \cos \phi, R \sin \phi, z_{fo}) = (\tau_{fo} \cosh \eta, R \cos \phi, R \sin \phi, \tau_{fo} \sinh \eta)$
- Il vettore normale alla superficie è:

 $d^{3}\sigma_{\mu} = (dxdydz, 0, 0, dxdydt) = (\tau_{fo} \cosh \eta, 0, 0, \tau_{fo} \sinh \eta) r dr d\phi d\eta$

- ⇒ Data l'assunzione di freeze-out istantaneo in direzione radiale, per cui τ_{fo} non dipende da x e y (r e ϕ)
- \Rightarrow E dato che:

$$dz = \frac{dz}{d\eta}d\eta + \frac{dz}{d\tau}d\tau = \frac{d}{d\eta}(\tau_{fo}\sinh\eta)d\eta = \tau_{fo}\cosh\eta\,d\eta$$

$$dt = \frac{dt}{d\eta}d\eta + \frac{dt}{d\tau}d\tau = \frac{d}{d\eta}(\tau_{fo}\cosh\eta)d\eta = \tau_{fo}\sinh\eta\,d\eta$$

 \Rightarrow e che in caso di freeze-out istantaneo si ha d τ =0

Blast wave model: formula di Cooper-Frye (1)

L'energia della particella p_µu^µ è data da:

$$p^{\mu} = (m_T \cosh y, p_x, p_y, m_T \sinh y)$$
$$u^{\mu} = \frac{1}{\sqrt{1 - v_{\perp}^2}} (\cosh \eta, v_x, v_y, v_L) = \gamma_{\perp} (\cosh \eta, v_x, v_y, \sinh \eta)$$
$$p_{\mu} u^{\mu} = \gamma_{\perp} (m_T \cosh(y - \eta) - \vec{p}_T \cdot \vec{v}_{\perp}) = \gamma_{\perp} (m_T \cosh(y - \eta) - p_T v_{\perp} \cos \phi)$$

 \Rightarrow Dove ϕ è l'angolo tra la particella emessa e la direzione del flow

• Il prodotto $p^{\mu}d^{3}\sigma_{\mu}$ che appare nella formula di Cooper Frye è: $p^{\mu} = (m_{T}\cosh y, p_{x}, p_{y}, m_{T}\sinh y)$ $d^{3}\sigma_{\mu} = (\tau_{fo}\cosh\eta, 0, 0, \tau_{fo}\sinh\eta)rdrd\phi d\eta$ $p^{\mu}d^{3}\sigma_{\mu} = \tau_{fo}m_{T}(\cosh\eta\cosh y - \sinh\eta\sinh y)rdrd\phi d\eta =$ $= \tau_{fo}m_{T}\cosh(y - \eta)rdrd\phi d\eta$

Blast wave model: formula di Cooper-Frye (2)

• Ricapitolando:

$$p_{\mu}u^{\mu} = \gamma_{\perp}(m_T \cosh(y - \eta) - p_T v_{\perp} \cos \phi)$$

$$p^{\mu}d^{3}\sigma_{\mu} = \tau_{fo}m_{T}\cosh(y-\eta)rdrd\phi d\eta$$

Sostituendo nella formula di Cooper-Frye:

$$E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \frac{dN}{p_{T}dp_{T}d\phi dy} = \int_{\Sigma} d^{3}\sigma_{\mu}f_{i}(x,p)p^{\mu}$$
$$= \frac{g_{i}\tau_{fo}}{(2\pi)^{3}}\int rdr\int d\eta \int d\phi m_{T}\cosh(y-\eta)\sum_{n=1}^{\infty}(\mp 1)^{n+1}e^{-n\left[\frac{\gamma_{\perp}(m_{T}\cosh(y-\eta)-p_{T}v_{\perp}\cos\phi)-\mu_{i}}{T(x)}\right]}$$

 Dove T(x) è valutata sulla superficie di freeze-out, quindi T(x)=T_{fo} indipendentemente da x

Blast wave model: integrazione

• Integrazione della formula di Cooper-Frye:

$$\begin{split} E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} &= \frac{dN}{p_{T}dp_{T}d\phi dy} = \int_{\Sigma} d^{3}\sigma_{\mu}f_{i}(x,p)p^{\mu} = \\ &= \frac{g_{i}\tau_{fo}}{(2\pi)^{3}} \sum_{n=1}^{\infty} (\mp 1)^{n+1} \int_{0}^{R} rdr \, e^{n\frac{\mu_{i}}{T_{fo}}} \int_{0}^{\infty} d\eta m_{T} \cosh(y-\eta) e^{-n\left[\frac{\gamma_{\perp}m_{T}\cosh(y-\eta)}{T_{fo}}\right]} \int_{0}^{2\pi} d\phi e^{n\left[\frac{\gamma_{\perp}p_{T}v_{\perp}\cos\phi}{T_{fo}}\right]} = \\ &= \frac{g_{i}\tau_{fo}}{(2\pi)^{3}} \sum_{n=1}^{\infty} (\mp 1)^{n+1} \int_{0}^{R} rdr \, e^{n\frac{\mu_{i}}{T_{fo}}} \int_{0}^{\infty} d\eta m_{T} \cosh(y-\eta) e^{-n\left[\frac{\gamma_{\perp}m_{T}\cosh(y-\eta)}{T_{fo}}\right]} I_{0}\left(n\frac{\gamma_{\perp}p_{T}v_{\perp}}{T_{fo}}\right) = \\ &= \frac{g_{i}\tau_{fo}}{(2\pi)^{3}} \sum_{n=1}^{\infty} (\mp 1)^{n+1} \int_{0}^{R} rdr \, e^{n\frac{\mu_{i}}{T_{fo}}} m_{T}K_{1}\left(n\frac{\gamma_{\perp}m_{T}}{T_{fo}}\right) I_{0}\left(n\frac{\gamma_{\perp}p_{T}v_{\perp}}{T_{fo}}\right) = \end{split}$$

Dove si sono usate le definizioni delle funzioni di Bessel:

$$I_0(z) = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} d\phi e^{z \cos \phi} \qquad K_1(z) = \int_0^{\infty} dx \cosh x \, e^{-z \cosh x}$$

Blast wave model: formula

Si trascurano i termini con n>1

Cioè si usa una Maxwell-Boltzmann trascurando gli effetti quantistici

• Si assume un profilo radiale di velocità (funzione di r) dato da:

$$v_{\perp}(r) = v_s \left(\frac{r}{R}\right)^k$$

 \Rightarrow Dove v_s è la velocità sulla superficie di freeze-out

• Si introduce la rapidità di flusso radiale $\rho(r)$ definita come:

$$v_{\perp}(r) = \tanh \rho(r)$$

➡ Che implica:

$$\gamma_{\perp}(r) = \frac{1}{\sqrt{1 - \tanh^2 \rho(r)}} = \cosh \rho(r) \qquad ; \qquad v_{\perp}(r)\gamma_{\perp}(r) = \sinh \rho(r)$$

• Si ottiene quindi la formula della blast wave:

$$E\frac{d^{3}N}{d^{3}p} = \frac{dN}{p_{T}dp_{T}d\phi dy} \propto \int_{0}^{R} r dr m_{T} K_{1}\left(\frac{m_{T}\cosh\rho\left(r\right)}{T_{fo}}\right) I_{0}\left(\frac{p_{T}\sinh\rho\left(r\right)}{T_{fo}}\right)$$

⇒ Che ha T_{fo}, v_s e k come parametri

Blast wave model: spettri

$$\frac{dN}{p_T dp_T d\phi dy} \propto \int_0^R r dr m_T K_1 \left(\frac{m_T \cosh \rho (r)}{T_{fo}}\right) I_0 \left(\frac{p_T \sinh \rho (r)}{T_{fo}}\right) \qquad \text{constraints}$$

 $\operatorname{con} \rho(r) = \tanh^{-1} v_{\perp}(r) \quad ; \quad v_{\perp}(r) = v_s \left(\frac{r}{R}\right)^k$

Caso di **velocità costante**: k=0; v_{\perp}(r)=v_{\perp}

- Per v₁=0 si ritrova l'm_T-scaling
- II radial flow rompe I'm_T-scaling a basso p_T (p_T<<m)

Si può ricavare che lo spettro per p_T<<m è circa esponenziale con:

$$T_{slope} \approx T_{fo} + \frac{1}{2}m\langle v_{\perp}\rangle^2 \quad \text{per } p_T \ll m$$

$$T_{slope} \approx T_{fo} \sqrt{\frac{1 + v_{\perp}}{1 - v_{\perp}}} \quad \text{per } p_T \gg m$$





Radial Flow all'SPS



 Il radial flow rompe l' "m_T scaling" a bassi p_T

Х

- Un fit agli spettri di
 particelle identificate con
 il blast-wave model
 permette di separare la
 componente termica dal
 moto collettivo
- In collisioni centrali alla massima energia dell'SPS (√s=17 GeV):
 - ⇔ T_{fo} ≈ 120 MeV

$$\Rightarrow \beta_{\perp} = 0.50$$
 30

Radial Flow a RHIC



y \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow

- Il radial flow rompe l' "m_T scaling" a bassi p_T
- Un fit agli spettri di particelle identificate con il blast-wave model permette di separare la componente termica dal moto collettivo
 - In collisioni AuAu centrali alla massima energia di RHIC (√s=200 GeV):

 $\Rightarrow T_{fo} \approx 110 \pm 23 \text{ MeV}$ $\Rightarrow \beta_{\perp} = 0.7 \pm 0.2$

Radial flow a LHC (1)





- Spettri misurati per pioni, Kaoni e protoni
- Fit simultaneo con il modello a blast-wave per estrarre T_{fo} e β_{\perp}

Radial flow a LHC (2)



- Le distribuzioni in p_T diventano più "piatte" (più "hard") al crescere della massa della particella e al crescere della centralità della collisione
 - Effetto della combinazione tra moto di agitazione termica (che dipende dalla temperatura di freeze-out) e moto collettivo (radial flow) che dipende dalla massa della particella e dai gradienti di pressione

Radial flow a RHIC e LHC



 Spettri misurati a LHC sono più hard di quelli misurati a RHIC

⇒Radial flow più forte a LHC



 Dal fit agli spettri si vede che la velocità del radial flow è maggiore del 10% in collisioni centrali a LHC rispetto a collisioni centrali a RHIC

Freeze-out chimico e freeze-out termico



Evoluzione dinamica del sistema

- I fit agli spettri in p_T permettono di ricavare la temperatura T_{fo} e la velocità di espansione radiale β_{\perp} al momento del thermal freeze-out e indicano che:
 - Ia fireball creata in una collisione di ioni attraversa il freeze-out termico a una temperatura di 100-130 MeV
 - Nell'istante del freeze-out si trova in uno stato di rapida espansione radiale collettiva, con una velocità dell'ordine di 0.5-0.7 volte la velocità della luce
- ATTENZIONE: i valori di $T_{fo} e \beta_{\perp}$ sono i risultati di un fit agli spettri e non è a priori garantito che i loro valori abbiano senso dal punto di vista fisico
 - ➡ Per capire se i valori di temperatura di freeze-out e di velocità di flusso radiale hanno un significato fisico, bisogna verificare che siano riprodotti da modelli teorici basati sull'evoluzione dinamica del sistema → FLUIDODINAMICA
Fluidodinamica

Fluidodinamica

- Come la termodinamica, la fluidodinamica cerca di spiegare un sistema usando variabili macroscopiche (temperatura, pressione ...) che riflettono il comportamento dei componenti microscopici del sistema
- Parametri microscopici del fluido:

Libero cammino medio tra due collisioni (λ) Velocità media di agitazione termica delle particelle (v_{THERM})

• Parametri macroscopici del fluido:

Dimensione del sistema (L)

➡Velocità del fluido (v_{FLUID})

➡ Pressione (p)

 \Rightarrow Densità del fluido (ρ)

⇒ Velocità del suono nel fluido: $c_s = \sqrt{dp/d\rho}$

rightarrowViscosità: η~ λ V_{THERM}

Fluidodinamica in collisioni di ioni

• Dopo la collisione si crea un gas denso di particelle

⇒ Dimensioni dell'ordine della regione di overlap dei nuclei

- Il sistema è fortemente interagente: il libero cammino medio λ è piccolo rispetto alle dimensioni L del sistema → raggiunge l'equilibrio termodinamico velocemente
- A un certo istante τ_{equ} il sistema raggiunge l'equilibrio termodinamico

Si può usare la fluidodinamica per un liquido ideale

- Il fluido si espande, la densità diminuisce e quindi aumenta il libero cammino medio λ e aumenta la dimensione del sistema
- A un certo istante τ_{fo} il libero cammino medio λ diventa dello stesso ordine di grandezza della dimensione del sistema

→ Non si può più assumere il liquido ideale

Questo istante viene chiamato Freeze-out termico (o cinetico) ed è caratterizzato dalla temperatura di freeze-out T_{fo}

Equazioni della fluidodinamica

- Le equazioni della fluidodinamica sono le leggi di conservazione dell'energia e della quantità di moto
- In caso di fluido in moto con velocità relativistiche, le equazioni di conservazione del momento e dell'energia/massa si scrivono in forma tensoriale come:

$$\partial_{\mu}T^{\mu\nu} = 0$$
 con $T^{\mu\nu} = (\varepsilon + p)u^{\mu}u^{\nu} - pg^{\mu\nu}$

 A queste si aggiunge una equazione di continuità che rappresenta la conservazione del numero barionico:

$$\partial_{\mu}j^{\mu}_{B} = 0$$
 con $j^{\mu} = n_{B}u^{\mu}$

 Sono quindi 5 equazioni differenziali alle derivate parziali con 6 incognite (ε, p, n_B e le 3 componenti della velocità)

Equazione di stato

- Per chiudere il sistema delle 5 equazioni di conservazione di energia, impulso e numero barionico serve un'ulteriore relazione
- Si deve quindi usare un'equazione di stato per la materia nucleare che metta in relazione la pressione e la densità di energia del sistema



- Esempio: equazione di stato dal bag model con transizione di fase del prim'ordine
 - Per T<T_c: equazione di stato di un gas di adroni non interagenti
 - Per T>T_c: equazione di stato di un gas di quark e gluoni non interagenti a massa nulla con bag-pressure B (ε=3p+4B)

Condizioni iniziali

- Nelle prime fasi dell'evoluzione della fireball il sistema non è in equilibrio, quindi non si può applicare la fluidodinamica
- Bisogna quindi iniziare l'evoluzione fluidodinamica a un tempo τ_{equ} a partire dallo stato del sistema (= distribuzioni spaziali di energia e entropia) al tempo τ_{equ}
- La modellizzazione delle condizioni iniziali può essere fatta con:

Codici Monte Carlo che descrivono le cascate partoniche (UrQMD, AMPT)

Ricavare la densità di energia e di entropia dalle densità di partecipanti e collisioni calcolate con il modello di Glauber





Freeze-out termico

- L'evoluzione idrodinamica termina quando il libero cammino medio delle particelle diventa dell'ordine delle dimensioni del sistema e quindi il sistema non è in grado di mantenersi in equilibrio termodinamico
- Il termine dell'evoluzione idrodinamica viene normalmente descritto secondo le prescrizioni di Cooper-Frye
 - Si postula una transizione immediata di tutte le particelle all'interno di un elemento di fluido da una situazione di equilibrio termico (libero cammino medio = zero) a una di espansione libera (libero cammino medio →∞)
 - La densità di energia al momento del freeze-out è uno dei parametri dei modelli idrodinamici che viene ottimizzato per riprodurre i dati sperimentali

Fluidodinamica e radial flow (1)





- I parametri liberi della fluidodinamica sono fissati per riprodurre gli spettri in p_T di pioni e antiprotoni per collisioni centrali
- Una volta che i parametri sono stati fissati per pioni e protoni in collisioni centrali, le distribuzioni in p_T alle altre centralità e per gli altri adroni sono calcolati senza inserire altri parametri.

Fluidodinamica e radial flow (2)

	SPS	RHIC 1	RHIC 2
$\sqrt{s_{ m NN}}$ (GeV)	17	130	200
$s_{ m eq}~({ m fm}^{-3})$	43	95	110
$T_{\rm eq}$ (MeV)	257	340	360
$ au_{ m eq}~({ m fm}/c)$	0.8	0.6	0.6

- I parametri inseriti nell'evoluzione fluidodinamica dipendono dall'energia della collisione
- Ad esempio per collisioni Au-Au a $\sqrt{s}=130$ GeV

 $\begin{array}{l} \rightleftharpoons \tau_{equ} = 0.6 \text{ fm/c} \qquad \Rightarrow T_{equ} = 340 \text{ MeV} \qquad \Rightarrow \epsilon_{equ} = 25 \text{ GeV/fm}^3 \\ \blacksquare s_{equ} = 95 \text{ fm}^{-3} \\ \blacksquare \epsilon_{fo} = 0.075 \text{ GeV/fm}^3 \qquad \Rightarrow T_{fo} = 130 \text{ MeV} \end{array}$

- II tempo per equilibrare il sistema diminuisce al crescere di \sqrt{s}

Fluidodinamica e radial flow a LHC



- Predizione idrodinamica basata sull'estrapolazione dei parametri da RHIC
 - OK per pioni e kaoni, per i protoni non sono riprodotti nè la forma nè lo yield
- Idrodinamica per il QGP + cascata adronica (= modello microscopico) per le fasi successive all'adronizzazione ↔ OK per pioni e kaoni, per i protoni la froma dello spettro è riprodotta

46

correttamente

Evoluzione fluidodinamica



Altri tipi di moto collettivo

- In collisioni di ioni il parametro di impatto genera una direzione preferenziale nel piano trasverso
 - Il piano della reazione (reaction plane) è il piano definito dal parametro di impatto e la direzione del fascio



- L'anisotropic transverse flow è una correlazione tra l'angolo azimutale [=tan⁻¹ (p_y/p_x)] delle particelle prodotte e il parametro di impatto (cioè il reaction plane)
- Si genera un anisotropic flow se i momenti delle particelle nello stato finale dipendono non solo dalle condizioni fisiche locali nel loro punto di produzione, ma anche dalla geometria globale dell'evento
 - L'anisotropic flow è una segnatura non ambigua di un comportamento collettivo

Piano della reazione

- L'anisotropic transverse flow è quindi una correlazione tra la direzione (= momento) delle particelle prodotte e il parametro di impatto della collisione
 - Il piano definito dal parametro di impatto e dalla direzione del fascio si chiama piano della reazione
 - ⇒L'angolo azimutale del vettore parametro di impatto nel piano trasverso si indica con $\Psi_{\rm RP}$



- Correlazione tra le velocità delle particelle prodotte e il parametro di impatto
- In collisioni con b≠0 (non centrali) si crea una fireball con un'anisotropia geometrica
 - La regione di overlap ha una forma ellissoidale



- Dal punto di vista macroscopico:
 - I gradienti di pressione (e quindi le forze che spingono le particelle) nel piano trasverso sono anisotropi (= dipendenti da φ)
 - ✓ Il gradiente di pressione è maggiore nel piano x,z (lungo il parametro di impatto) che lungo y
 - La velocità del fluido dipende da φ
 - La distribuzione azimutale delle particelle rivelate sarà anisotropa

- Correlazione tra le velocità delle particelle prodotte e il parametro di impatto
- In collisioni con b≠0 (non centrali) si crea una fireball con un'anisotropia geometrica

⇒La regione di overlap ha una forma ellissoidale



Dal punto di vista microscopico:

Le interazioni tra le particelle prodotte (se sufficientemente forti) possono convertire questa anisotropia geometrica iniziale in un'anisotropia nella distribuzione dei momenti delle particelle che può essere misurata

- Si parte dalle distribuzioni azimutali delle particelle rispetto al piano della reazione (ϕ Ψ_{RP})
- Si usa uno sviluppo in serie di Fourier :

$$\frac{dN}{d(\phi - \Psi_{RP})} = \frac{N_0}{2\pi} \left(1 + 2\nu_1 \cos(\phi - \Psi_{RP}) + 2\nu_2 \cos(2(\phi - \Psi_{RP})) + \dots \right)$$

- ⇒I termini con i seni non sono presenti perché la distribuzione di particelle deve essere simmetrica (pari) rispetto a Ψ_{RP}
- I coefficienti delle varie armoniche (v₁, v₂,...) descrivono le differenze rispetto a una distribuzione isotropa

Dalle proprietà delle serie di Fourier si ricava che:

 $v_n = \langle \cos[n(\phi - \Psi_{RP})] \rangle$

Coefficiente v₁: **Directed flow**

 $\frac{dN}{d(\phi - \Psi_{RP})} = \frac{N_0}{2\pi} \left(1 + 2v_1 \cos(\phi - \Psi_{RP}) + 2v_2 \cos(2(\phi - \Psi_{RP})) + \dots \right)$

 $v_1 = \langle \cos(\phi - \Psi_{RP}) \rangle$

Directed flow



Se v₁≠0 c'è una differenza tra il numero di particelle dirette parallelamente (0°) e antiparallelamente (180°) al parametro di impatto
Il directed flow rappresenta quindi una direzione preferenziale di emissione delle particelle



particelle nel piano trasverso

Vista nel piano trasverso

55

Coefficiente v₂: Elliptic flow

 $\frac{dN}{d(\phi - \Psi_{RP})} = \frac{N_0}{2\pi} \left(1 + 2\nu_1 \cos(\phi - \Psi_{RP}) + 2\nu_2 \cos(2(\phi - \Psi_{RP})) + \dots \right)$

Elliptic flow

$$v_2 = \langle \cos[2(\phi - \Psi_{RP})] \rangle$$



- Se v₂≠0 c'è una differenza tra il numero di particelle dirette parallele (0° e 180°) e perpendicolari (90° e 270°) al parametro di impatto
- E' l'effetto che ci si aspetta dalla differenza tra i gradienti di pressione paralleli e ortogonali al parametro di impatto 56



In plane vs. out of plane



Armoniche superiori

$$\frac{dN}{d(\phi - \Psi_{RP})} = \frac{N_0}{2\pi} \left(1 + 2\nu_1 \cos(\phi - \Psi_{RP}) + 2\nu_2 \cos(2(\phi - \Psi_{RP})) + \frac{1}{2\nu_1} \cos(\phi - \Psi_{RP}) \right)$$

Terza armonica: v₃

Per collisioni di nuclei uguali deve essere v₃ = 0 (e così tutte le altre armoniche dispari) per ragioni di simmetria (salvo effetti dovuti a fluttuazioni della geometria iniziale)



• Quarta armonica: v₄

⇒ Per grandi valori di v₂ deve essere ≠
 0 per riprodurre la geometria della regione di overlap.

$$\Rightarrow$$
 In caso di fluido ideale v₄=0.5 v₂²



Tipi di flow in collisioni nucleari

- Radial flow = flusso isotropo (i.e. indipendente dall'angolo azimutale ϕ) nel piano trasverso
 - Dovuto alla differenza di pressione tra l'interno e l'esterno della fireball
 - ⇒Unico tipo di moto collettivo per b=0
 - ⇒Osservabili sperimentali: p_T (m_T) spectra



- Anisotropic transverse flow = dipendenza della velocità di flusso dall'angolo azimutale φ, tipica di collisioni con b≠0
 - Dovuti ai gradienti di pressione che si generano in seguito all'anisotropia geometrica della fireball
 - Osservabili sperimentali: distribuzioni azimutali delle particelle rispetto al piano di reazione, coefficienti di Fourier v₁, v₂,



Importanza dell'elliptic flow



Pressure driven hydrodynamic expansion

Elliptic flow - caratteristiche (1)



 L'anisotropia geometrica che è all'origine dell'elliptic flow si attenua con l'evoluzione del sistema

Anche in caso di espansione libera (sistema non interagente) l'eccentricità della fireball diminuisce con l'aumentare della dimensione del sistema

- I gradienti di pressione che sono all'origine dell'elliptic flow sono più forti nei primi istanti dopo la collisione
- L'elliptic flow è quindi particolarmente sensibile all'equazione di stato (i.e. velocità del suono) del sistema nei primi istanti della collisione

Elliptic flow - caratteristiche (2)



- L'anisotropia geometrica (ϵ_{χ} = deformazione ellittica della fireball) diminuisce con il tempo
- L'anisotropia dei momenti (ε_P , che è quella che si misura):
 - Si sviluppa velocemente nei primi istanti della collisione (τ < 2-3 fm/c), quando il sistema è nello stato di QGP

✓ Effetto dell'equazione di stato del QGP che ha alta velocità del suono ($c_s^2 = dp/d\epsilon = 1/3$) -> "hard equation of state"

Rimane costante durante la transizione di fase (2 < τ < 5 fm/c) che nell'equazione di stato usata nei modelli fluidodinamici è del prim'ordine

✓ Effetto del "softening" dell'equazione di stato durante la transizione di fase $(c_s = 0)$

 \Rightarrow Aumenta ancora leggermente nella fase di gas adronico (τ < 5 fm/c)

✓ In questa fase la velocità del suono è più bassa ($c_s^2 \approx 0.15$)

Idrodinamica, equilibrio, viscosità

- L'idrodinamica assume che il fluido sia ovunque vicino all'equilibrio, ma è una teoria effettiva anche nei casi in cui ci sono piccoli gradienti nei campi di velocità e temperatura
 - → Nell'idrodinamica ideale (ordine zero) si ignorano i gradienti

✓ Plasma isotropico nel sistema di riferimento di riposo del plasma

- Nell'idrodinamica viscosa (prim'ordine): il rapporto tra viscosità e entropia (η/s) controlla quando rapidamente le ''sound waves'' o i gradienti presenti nelle condizioni iniziali sono dissipati in calore
- Confrontando i risultati dell'idrodinamica con le misure di anisotropic flow si possono quindi ottenere informazioni sulla viscosità del sistema (QGP e gas di adroni)

NOTA: la goccia di QGP prodotto in collisioni di ioni si espande rapidamente

- Anche se la viscosità è bassa, i gradienti dovuti all'espansione implicano che le correzioni viscose sono importanti
- Anche se l'idrodinamica fornisce una buona descrizione del sistema a partire da un tempo τ~0.5 fm/c, il tempo necessario al fluido per raggiungere il completo equilibrio termico è più lungo

Elliptic flow: risultati sperimentali

v₂ vs. centralità a RHIC (1)

L'elliptic flow che si osserva dipende da:

Eccentricità della regione di overlap

Diminuisce al crescere della centralità

• Quantità di interazioni subite dalle particelle

Aumenta al crescere della densità di particelle (e quindi della centralità)







- I valori di v₂ misurati sono ben descritti dalla fluidodinamica ideale (i.e. viscosità = 0) per collisioni centrali e semi-centrali usando i parametri estratti dagli spettri in p_T
- I modelli (e.g. RQMD) basati su una cascata adronica non riproducono l'elliptic flow osservato, che quindi sembra provenire da una fase partonica (= deconfinata)





Interpretazione:

- In collisioni semi-centrali si ha una termalizzazione rapida (τ_{equ}≈0.6–1 fm/c) e il sistema creato è un fluido (quasi) ideale
- Per collisioni più periferiche (fireball più piccola e meno interagente) la termalizzazione è incompleta e/o più lenta
- Da notare che il limite idrodinamico è quello di un fluido perfetto, l'effetto della viscosità è di ridurre l'elliptic flow

Elliptic flow vs. \sqrt{s}

 In collisioni semi-centrali (20-30%) v₂ aumenta del 30% da RHIC a LHC

più di quanto previsto dai calcoli di idrodinamica ideale
 in accordo con i modelli che includono correzioni viscose





- A basso p_T la fluidodinamica ideale riproduce i dati
- Ad alto p_{T} i dati si discostano dall'andamento previsto
 - \Rightarrow Spiegazione naturale: le particelle ad alto p_T sfuggono velocemente dalla fireball senza subire abbastanza re-scattering e termalizzare, quindi la fluidodinamica non è applicabile

Elliptic flow: da RHIC a LHC



 v₂ vs. p_T non cambia entro le incertezze tra √s_{NN}=200 GeV e 2.76 TeV

⇒L'aumento del 30% dell'elliptic flow integrato su p_T è quindi dovuto al fatto che <p_T> è più grande a LHC a causa del maggior radial flow

v₂ per particelle identificate



- A basso p_T (<2 GeV/c): gerarchia dei v₂ secondo la massa degli adroni -> dovuta all'interplay tra radial e elliptic flow
 - Il radial flow tende a spingere adroni di basso p_T verso p_T maggiori, "svuotando" la regione di basso p_T
 - → Questo "svuotamento" è:
 - ✓ Maggiore in-plane (maggiori gradienti di pressione) che out-of-plane -> riduce v₂
 - ✓ Maggiore per particelle di massa maggiore -> mass ordering

 A più alto p_T (>2.5 GeV/c) i valori di v₂ si raggruppano per mesoni vs. barioni, cioè secondo il numero di quark costituenti dell'adrone

 ⇒ Indicazione che l'origine del flow è a livello partonico
v₂ per particelle identificate



 La fluidodinamica è in grado di riprodurre anche la dipendenza di v₂ dalla massa della particella a basso p_T



- Nelle collisioni di ioni a energie relativistiche si osserva la presenza di moti collettivi (radial e anisotropic flow)
 - L'evoluzione idrodinamica di un fluido (quasi) ideale riproduce le misure di radial ed elliptic flow usando un'equazione di stato con transizione di fase da QGP a gas di adroni
 - La fireball raggiunge rapidamente le condizioni per cui si può usare una descrizione idrodinamica
 - Il flow è uno dei "pezzi di puzzle" usati per affermare che in collisioni di ioni si forma uno "Strongly interacting QGP" (sQGP)
- La conversione dell'anisotropia geometrica iniziale in anisotropia dei momenti finali è particolarmente sensibile alla viscosità del fluido
 - \Rightarrow II confronto dati-fluidodinamica favorisce valori bassi di η/s
 - La viscosità è sicuramente "exceptionally low", ma una stima precisa del suo valore è affetta da incertezze perché a seconda delle condizioni iniziali (puro Glauber vs. modelli con saturazione di gluoni nello stato iniziale) si devono usare valori di viscosità diversi nell'idrodinamica per riprodurre i dati
 - Gli studi sulle armoniche di ordine superiore (v₃, v₄) e sulle fluttuazioni di v₂ evento per evento possono fornire informazioni utili per definire meglio le condizioni iniziali e la viscosità del fluido

Esercizio: semplice calcolo del mass ordering

"Mass ordering"

 Una semplice spiegazione per la presenza di una gerarchia in v₂ dipendente dalla massa della particella (mass ordering) si può derivare dalla distribuzione di Boltzmann usata per il modello della blast wave

$$\frac{dN}{p_T dp_T d\phi dy} \propto e^{-\frac{p^\mu u_\mu}{T}}$$

• Per particelle con $p_L=0$ e p_T parallelo alla velocità del fluido:

$$p^{\mu}u_{\mu} = m_T u_0(\phi) - p_T u(\phi)$$

Dove nella velocità del fluido si è inserita una modulazione della velocità di espansione radiale dipendente dall'angolo azimutale
 Nel caso di modulazione ellittica della velocità di radial flow

$$u(\phi) = u + 2\alpha \cos(2\phi)$$

 \Rightarrow in cui u è la velocità mediata su φ . Quindi:

 $u_0(\phi) = \sqrt{1 + u^2(\phi)} = \sqrt{1 + u^2 + 4\alpha u \cos(2\phi) + \ldots} \approx u_0 + 2\alpha\beta\cos(2\phi)$

"Mass ordering"

Sostituendo nella distribuzione di Boltzmann:

 $\frac{dN}{p_T dp_T d\phi dy} \propto e^{-\frac{p^{\mu} u_{\mu}}{T}} = e^{\frac{-m_T u_0(\phi) + p_T u(\phi)}{T}} = e^{\frac{1}{T}[-m_T (u_0 + 2\alpha\beta\cos 2\phi) + p_T (u + 2\alpha\cos 2\phi)]} =$

$$=e^{\frac{1}{T}[-m_{T}u_{0}+p_{T}u]}e^{\frac{1}{T}[2\alpha(p_{T}-\beta m_{T})\cos 2\phi]}=\frac{dN}{p_{T}dp_{T}dy}e^{\frac{1}{T}[2\alpha(p_{T}-\beta m_{T})\cos 2\phi]}$$

• La modulazione α è piccola, quindi si può sviluppare in serie l'esponenziale:

$$\frac{dN}{p_T dp_T d\phi dy} \propto \left[1 + 2\frac{\alpha(p_T - \beta m_T)}{T} \cos 2\phi + \dots\right]$$

 \Rightarrow E quindi:

$$v_2 = \frac{\alpha}{T} (p_T - \beta m_T)$$

 \Rightarrow v₂ aumenta circa linearmente con p_T \Rightarrow A parità di p_T, m_T aumenta e v₂ diminuisce al crescere della massa

Appendice: equazioni di Eulero

Equazioni della fluidodinamica

- Le equazioni della fluidodinamica sono le leggi di conservazione dell'energia e della quantità di moto
- Nel caso di collisioni di ioni andranno scritte per il caso di un fluido
 - In moto non stazionario (cioè la velocità in un punto non è costante nel tempo)
 - Compressibile (la velocità del fluido >> della velocità del suono nel fluido)
 - ⇒ Relativistico (la velocità collettiva è dell'ordine di 0.5c)
 - ➡Ideale, cioè non viscoso
 - Quest'ultima assunzione serve a semplificare il problema, ma ci sono da qualche anno modelli idrodinamici con viscosita'
- Un fluido di questo tipo è descritto dalle equazioni di Eulero e dalla legge di conservazione della massa che ricaveremo nel caso non relativistico

Equazioni del moto di Eulero (1)

• Forza di pressione esercitata su un elemento di fluido $\Delta V = \Delta x \Delta y \Delta z$:

$$F_{x} = p_{x0}\Delta y\Delta z - (p_{x0} + \frac{dp}{dx}\Delta x)\Delta y\Delta z = -\frac{dp}{dx}\Delta V$$

$$F_{y} = p_{y0}\Delta x\Delta z - (p_{y0} + \frac{dp}{dy}\Delta y)\Delta x\Delta z = -\frac{dp}{dy}\Delta V$$

$$F_{z} = p_{z0}\Delta x\Delta y - (p_{z0} + \frac{dp}{dz}\Delta z)\Delta x\Delta y = -\frac{dp}{dz}\Delta V$$

• La forza di pressione per unità di volume sarà quindi:

$$f_p = -\nabla p$$

Equazioni del moto di Eulero (2)

 Se le uniche altre forze cha agiscono sul fluido sono quelle gravitazionali, si può scrivere la legge di Newton F=ma come:



dove D/Dt rappresenta la derivata totale della velocità (che dipende da t, x, y e z) rispetto al tempo e vale:

$$\frac{D\vec{v}}{Dt} = \frac{\partial\vec{v}}{\partial t} + \frac{\partial\vec{v}}{\partial x}\frac{dx}{dt} + \frac{\partial\vec{v}}{\partial y}\frac{dy}{dt} + \frac{\partial\vec{v}}{\partial z}\frac{dz}{dt} =$$
$$= \frac{\partial\vec{v}}{\partial t} + v_x\frac{\partial\vec{v}}{\partial x} + v_y\frac{\partial\vec{v}}{\partial y} + v_z\frac{\partial\vec{v}}{\partial z} =$$
$$= \frac{\partial\vec{v}}{\partial t} + (\vec{v}\cdot\nabla)\vec{v}$$

Equazioni del moto di Eulero (3)

Le equazioni di Eulero sono quindi:

$$\frac{\partial \vec{v}}{\partial t} + (\vec{v} \cdot \nabla)\vec{v} = -\frac{1}{\rho}\nabla p + \vec{g}$$

Sono 3 equazioni non lineari alle derivate parziali che rappresentano la conservazione del momento

$$\frac{\partial v_x}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_x}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_x}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_x}{\partial z} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial x} + g_x$$
$$\frac{\partial v_y}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_y}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_y}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_y}{\partial z} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial y} + g_y$$
$$\frac{\partial v_z}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_z}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_z}{\partial z} = -\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial z} + g_z$$

- In caso di fluido stazionario e incompressibile le equazioni di Eulero si riducono a quella di Bernoulli
- In caso di fluido viscoso le equazioni sono quelle (più complicate) di Navier-Stokes

Equazione di continuità

Conservazione della massa

La variazione nel tempo dt della massa del fluido all'interno di un volume V è:

$$\frac{dm}{dt} = \int \frac{d\rho}{dt} dV$$

Se non ci sono pozzi o sorgenti, questa deve essere uguale al flusso di massa che entra/esce dalla superficie esterna del volume V

$$\Phi_M = -\int \rho \vec{v} d\vec{S} = -\int \nabla \cdot (\rho \vec{v}) dV$$
teorema della divergenza

dove il segno – è dovuto al fatto che d**S** è diretto verso l'esterno e quindi se la velocità **v** è diretta verso l'esterno (flusso uscente) la massa nel volume V diminuisce (dm/dt negativo)

Quindi:

$$\frac{d\rho}{dt} + \nabla \cdot (\rho \vec{v}) = 0$$